



OBIETTIVI INTRODUTTIVI

Impostazione dei requisiti di progetto

- * Identificare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per un sito web.
- * Identificare il contenuto delle pagine web che è rilevante per lo scopo del sito web ed appropriato per il target dei destinatari.
- * Dimostrare la conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore (come la relativa terminologia, i permessi da ottenere e la citazione di materiale coperto da diritto d'autore).
- * Dimostrare la conoscenza delle regole di base per l'accessibilità dei siti web rivolte alle persone con difficoltà motorie e visive.
- * Seguire le specifiche di progetto.
- * Comprendere le mansioni e le responsabilità nella gestione di progetti.

Pianificare la struttura del sito e lo schema delle pagine

- * Dimostrare la conoscenza delle procedure consigliate per la progettazione di siti web (mantenere la consistenza, usare stili, usare font di carattere standard e colori adeguati per il web)
- * Produrre progetti di siti web che funzionino egualmente bene su diversi sistemi operativi.
- * Dimostrare la conoscenza dei principi e degli elementi di progettazione dello schema delle pagine.
- * Identificare i principi di base per l'utilizzo, la leggibilità e l'accessibilità di un sito web.
- * Dimostrare la conoscenza dei diagrammi di flusso e dello storyboard per creare pagine web e una mappa del sito (indici di sito) che mantenga la gerarchia del sito web pianificato.
- * Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo il piano di progettazione e dei contenuti.

Conoscere l'interfaccia di Adobe Dreamweaver CS3

- * Identificare gli elementi dell'interfaccia di Dreamweaver.
- * Utilizzare la barra Inserisci.
- * Utilizzare ispezione Proprietà.
- * Utilizzare il pannello Risorse (Assets).
- * Utilizzare il pannello File.

Web media utilizzando Adobe Dreamweaver CS3

Aggiungere contenuti

- * Definire un sito Dreamweaver.
- * Creare, attribuire nome e titolo e salvare pagine web.
- * Seguire il diagramma di flusso e lo storyboard per creare pagine web e mappe di sito (indici del sito) che mantengano la gerarchia stabilita per il sito web.
- * Aggiungere testo ad una pagina web.
- * Inserire immagini ed applicare testo alternativo ad una pagina web.
- * Collegare contenuti web, usando collegamenti ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome.
- * Inserire file sofisticati come video, immagini e animazioni in formato Flash.

- * Inserire barre di navigazione, immagini con rollover e pulsanti creati con Fireworks.
- * Costruire mappe di immagini
- * Importare in una pagina web dati in forma tabulare.
- * Importare in una pagina web documenti Microsoft Word o Microsoft Excel

Organizzare e modificare il contenuto

- * Impostare e modificare le proprietà di un documento.
- * Organizzare il contenuto utilizzando le tabelle.
- * Organizzare la disposizione delle pagine web utilizzando i layers (livelli).
- * Modificare il testo e le proprietà del testo.
- * Modificare file Flash in formato SWF in una pagina web.
- * Creare modelli di pagine web.
- * Usare tag fondamentali per impostare un documento HTML, formattare il testo, aggiungere collegamenti, creare tabelle e costruire liste ordinate e non ordinate.
- * Aggiungere contenuti rilevanti per rendere visibile la pagina web ai motori di ricerca.
- * Utilizzare i CSS per sviluppare progetti riutilizzabili.

Valutare e mantenere un sito

- * Condurre test tecnici di base.
- * Identificare le tecniche per i test di base sulla usabilità.
- * Presentare le pagine web ad altri (come membri della squadra e clienti) per la valutazione ed i riscontri.
- * Identificare i metodi per raccogliere riscontri sul sito.
- * Pubblicare e aggiornare i file del sito su un server remote.